

Tävlingsregler - LUCIA CUP 2018

Svenska Fotbollsförbundets spelregler för 5-mannafotboll tillämpas med

Följande tillägg, undantag och förtydliganden:

Åldersklasser

Turneringen vänder sig till pojkar födda 2005 till 2011.

Spelform Gruppspel och slutspel

Gruppspel med 4-6 lag i varje grupp genomförs i serieform. P05 och P06 spelar match finalmatch och match om 3:e pris.

P2007-2011 inget slutspel, men en bonusmatch ingår och medaljer till alla lagen (P2007-P2011)!

Max 12 st./lag Lagens placering bestäms av antalet uppnådda poäng. **Tre poäng för seger och en poäng för oavgjort.** Vid lika poäng avgör i tur och ordning **1-målskillnad 2- flest gjorda mål3- inbördes möte4- straffsparkstävling/lottning**. Om ställningen är oavgjord vid full tid i cupspelet i slutspelet tillgrips förlängning om max 5 minuter. Denna påbörjas utan att något avbrott sker. Om något lag gör mål under förlängningen avbryts matchen, s k **Golden Goal**. Är resultatet fortfarande oavgjort efter förlängningen avgörs matchen genom straffsparkstävling. Vid straffsparkstävling ska lagen växelvis **slå 3 straffar var**. Om ställningen fortfarande är oavgjord slår lagen växelvis varsin straff till dess matchen är avgjord. Om något av lagen använt alla spelare inklusive målvakten för att slå straffspark äger båda lagen rätt att välja från start på nytt.

Spelplan

Turneringen spelas INOMHUS . Som spelplan räknas handbollsplanens begränsningslinjer.

Antal spelare

Varje lag får bestå av minst 4 spelare per match. Inga begränsningar på högsta antalet avbytare. På planen spelar samtidigt 5 spelare varav en ska vara målvakt.

Priser - delas ut till max 12 spelare.

Bollen

Boll avsedd för INOMHUSFOTBOLL storlek 4 används i samtliga matcher.

Spelarnas utrustning

Skor för INOMHUS ska användas.. **INGEN FÅR ANVÄNDA SKOR MED SVART SOM KAN FÄRGA GOLV. UNDERSIDA**

Benskydd är obligatoriskt i

samtliga åldersklasser. Spelare som bryter mot detta utvisas två minuter. Om domaren anser att lagen har förväxlingsbara tröjor skall **bortalaget** byta. OBS!!! **Västar finns inte att låna i varje hall.Medtag bortaställ....ett krav!!**

Speltid Speltiden är **1 x 17** minuter i alla matcher. Domarens klocka är den enda officiella.

Laguppställning

Laguppställning är obligatorisk och ska lämnas in före gruppspel till matchsekretariatet. Denna ska innehålla namn på samtliga spelare samt deras tröjnummer.. **SAMT PERSONNUMMER att skriva in spelare i efterhand godkänns ej !! Endast textade laguppställningar godtas**

Representation

Ej fri representationsrätt. Detta innebär att en spelare endast får spela i ett lag per åldersklass. Detta innebär också att en spelare inte får spela i annan klubb/förening än den spelaren är registrerad i (EV:licensierad). Specialfall kan man ringa Foat Kesenci.

W.O.

Om ett lag uteblir till match eller inte uppnår lägsta antalet spelare (4 st) vinner det närvarande laget med 3-0.

Tävlingsledning

Tävlingsledningen består av **Foat Kesenci/Fadi Tahan** samt av honom utsedda personer. Tävlingsledningen behandlar även protestärenden.

Protest

Protest ska inlämnas skriftligen till matchsekretariatet senast 20 minuter efter berörd match. Protestavgift á 500: - ska betalas samtidigt och återfås om protesten godkännes. Beslut fattade av tävlingsledningen träder i kraft med omedelbar verkan, eventuellt överklagande lämnas till Stockholms Fotbollförbund.

Spelregler

1 - Hemmalaget gör avspark vid matchens början. Vid avspark får bollen spelas i valfri riktning. Mål får göras direkt på avspark, dock inte **självsmål**.

2 - Samtliga frisparkar är **direkta**. Om "Indirekt" förseelse begås i straffområdet ska frisparken läggas på den del av 6-meterslinjen (straffområdeslinjen) som är närmast den plats där förseelsen begicks och spelas som en **Direkt frispark**.

3 - Avstånd vid avspark, frispark, sidlinjespark och hörnsparck är 5 meter.

4 - 4-sekundersregeln : (Dock ej i klasserna P2009-2011). Sidlinjespark, målvaktsutkast, hörna och frispark ska läggas inom 4 sekunder från det att utförande spelare fått kontroll på bollen. Om så inte sker gäller följande:

A- **Sidlinjespark** - sidlinjesparken ska gå över till motståndarlaget och slås från samma plats.

B - **Målvaktsutkast** - frispark ska dömas till motståndarlaget och slås från den närmaste platsen på straffområdeslinjen där förseelsen begicks.

C- **Hörna** - frispark ska dömas till motståndarlaget och slås från samma plats som hörnsparcken skulle utförts.

D - **Frispark** - frisparken ska gå över till motståndarlaget och slås från samma plats.

5. Inspark ersätts med **målvaktsutkast**. Målvakten får i detta fall inte kasta bollen längre än till mittlinjen, om den inte dessförinnan vidrör spelare eller golv. Överträdelse beivras med **frispark** till motståndarlaget och slås från valfri plats på mittlinjen. Bollen är i spel när den passerat ut ur straffområdet. Målvakten får ej spela bollen till sig själv (alltså t ex Inte göra en s.k. Utspark), bestraffningen för det är frispark från sexmeterslinjen. **Däremot får målvakten kasta/sparka bollen över hela planen, då han/hon fångat bollen under spelets gång**. Målvakten får **aldrigkasta** bollen direkt i motståndarnas mål. Om så sker ska spelet återupptas med målvaktsutkast till motståndarlaget.

6. **Avsiktlig**themåtspel med fot då målvakten vidrör bollen med händerna är **otillåtet**. Bestrafningen är frispark till motståndarlaget, frisparken ska läggas på den del av 6-meterslinjen (straffområdeslinjen) som är närmast den plats där förseelsen begicks.
P-06 klassen är det tillåtet med hempass till egen målvakt att ta med händerna.
7. Straffspark slås från **handbollsstraffpunkten (7 meter)**. Samtliga spelare, med undantag av straffskytten och motståndarnas målvakt ska befinna sig utanför den streckade niometerslinjen och bakom bollen.
8. Hörnspark slås från den förlängda mållinjen och sidlinjens möte.
9. Inkast ersätts av **sidlinjespark** då bollen passerar sidlinjen. Mål får ej göras direkt på sidlinjespark. Om så sker sätts spelet igång med målvaktsutkast för icke felande lag.
10. Om bollen vidrör taket eller därifrån nedhängande föremål tilldöms det icke felande laget **sidlinjespark**. Spelet återupptas från den del av sidlinjen som är närmast den punkt där bollen vidrörde taket.
11. Varning ersätts med **två minuters utvisning**. Gult Kort visas. Utespelare kan "**inte sitta av**" tvåminutersstraff för målvakten. Den utvisade får komma in om motståndarlaget gör mål under utvisningstiden. Andra gången en spelare blir utvisad två minuter (varnad) i samma match blir denne utvisad för resten av matchen. I övrigt se regel 12 Rött kort.
12. Vid rött kort utvisas spelaren för resten av matchen. Den utvisade spelaren får inte återinträda i spelet. Spelaren får inte heller uppehålla sig vid spelarbänkarna efter utvisningen. **5 minuter** efter utvisningen får en avbytare insättas i spelet istället för den utvisade spelaren. Om ett lag får så många spelare utvisade så att **endast två** blir kvar på planen **ska** domaren bryta matchen. Tävlingsledningen kan i ett sådant fall besluta om matchens giltighet och utgång. En spelare som visats rött kort blir automatiskt avstängd nästa match i samma åldersgrupp. Tävlingsledningen kan besluta om fler matchers avstängning och/eller avstängning från vidare spel i årets turnering. Anmälan för grovförseelse avseende grovt utvisad spelare insändes till Sörmlands Fotbollförbund för ytterligare bedömning.
13. S k Frilägesutvisning / Målchansutvisning ersätts med två minuters utvisning.
14. Byte av spelare får ske inom **bytesområdet** när som helst under matchen. Inträdet får ej ske förrän den spelare som ska bytas ut lämnat spelplanen helt. Om en spelare träder in på planen för tidigt, utvisas denne två minuter för det felaktiga bytet. **Målvaktsbyte** får endast göras under spelavbrott och efter domarens medgivande.
15. Glidacklingar är inte tillåtet, oavsett om han/hon träffar en motspelare eller inte. Glidackling innebär att en spelare försöker bryta eller ta bollen från en motståndare som har den inom spelhåll genom att gå omkull, kasta sig eller glida mot/med bollen och spelaren. Det är däremot tillåtet att gå omkull, kasta sig eller glida för att spela en boll som ej är under kontroll av en annan spelare. Bestrafningen för detta är frispark och i förekommande fall straffspark.
16. Offside tillämpas inte.

Turneringen ordnas av SYRIANSKA ARAMEISKA KIF - NORSBORG
Upplýsingar : Foat Kesenci 076 081 51 81

